**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ**

**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**

**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**PROJETO DE SISTEMA DE SOFTWARE**

**PROFESSOR: DONIZETE CARLOS BRUZAROSCO**

**TRABALHO DE PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO DE SISTEMAS DE SOFTWARE (ISS) – PLANEJAMENTO DAS SPRINTS + POSSÍVEIS TELAS**

JOÃO PEDRO BALESTRA ZACARKIN RA: 83967

MATHEUS ALBERTO VAZ CECILIO RA: 85582

THIAGO DE OLIVEIRA LAVEZZO RA: 84753

THIAGO VIDAL DE MORAES RA: 82349

**MARINGÁ**

**15 DE DEZEMBRO DE 2015**

**1 ª SPRINT:**

Gerenciamento de Usuários e Autenticar Usuário (Thiago Moraes)

Gerenciamento de Clientes(Matheus)

Gerenciamento de Produtos (Thiago Lavezzo)

Gerenciamento de Fornecedor(João)

**2ª SPRINT:**

Gerenciamento de Pagemento (Thiago Lavezzo)

Gerar Relatórios (Thiago Moraes)

Gerenciamento de Vendas - Pedidos (Matheus Alberto)

Simular Manipulação(João)

**Thiago Vidal de Moraes:**

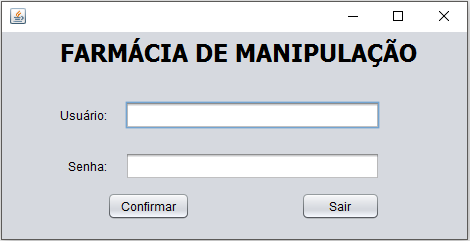
1. Sprint 1: RF002 Gerenciamento de Usuários

* 20h
* Telas:

1. Sprint 1: RF003 Autenticar Usuário

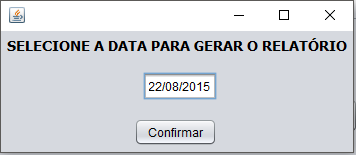
* 4h
* Telas:



1. Sprint 3: RF008 Gerar Relatórios

* 30h
* Telas:

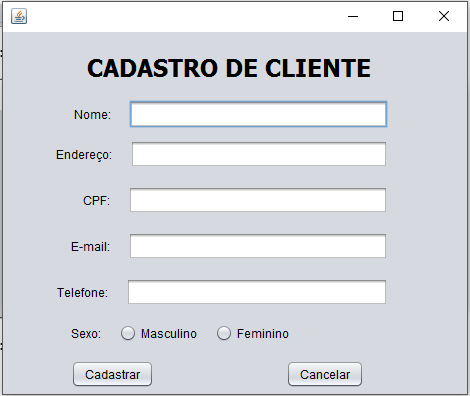
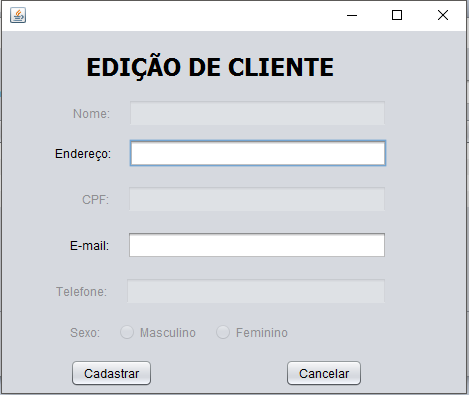
Obs.: Está faltando os filtros, mas o mesmo será implementado.



**Matheus Alberto Vaz Cecilio:**

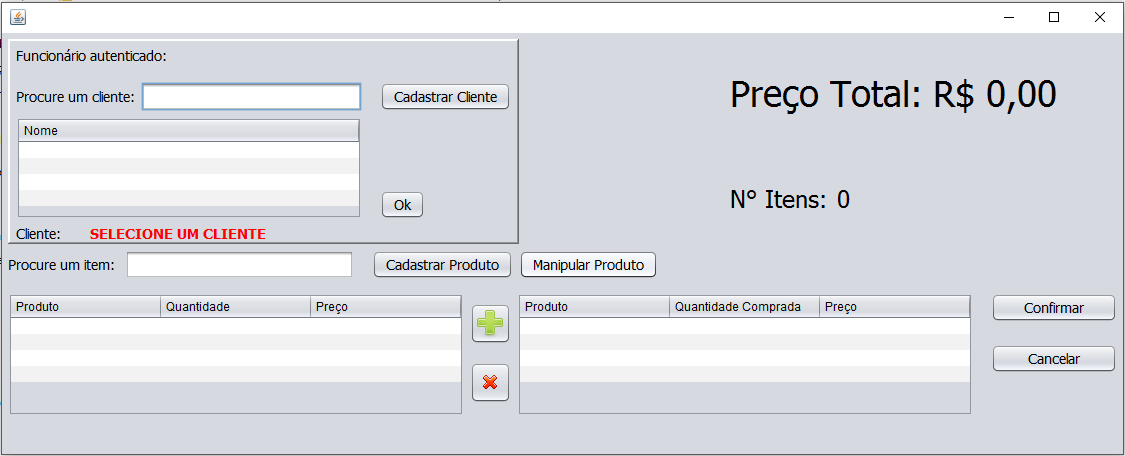
1. Sprint 1: RF001 Gerenciamento de Clientes

* 20h
* Telas:

1. Sprint 2: RF006 Gerenciamento de Vendas

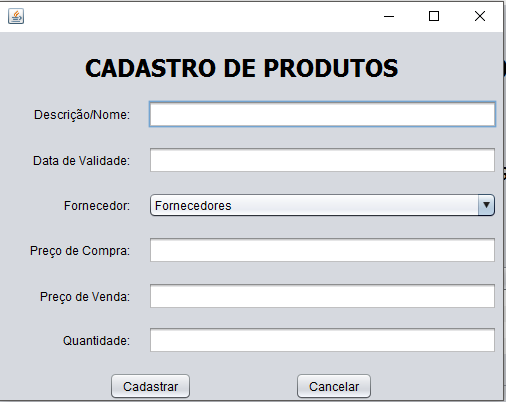
* 35h
* Telas:



**Thiago de Oliveira Lavezzo:**

1. Sprint 1: RF004 Gerenciar Estoque

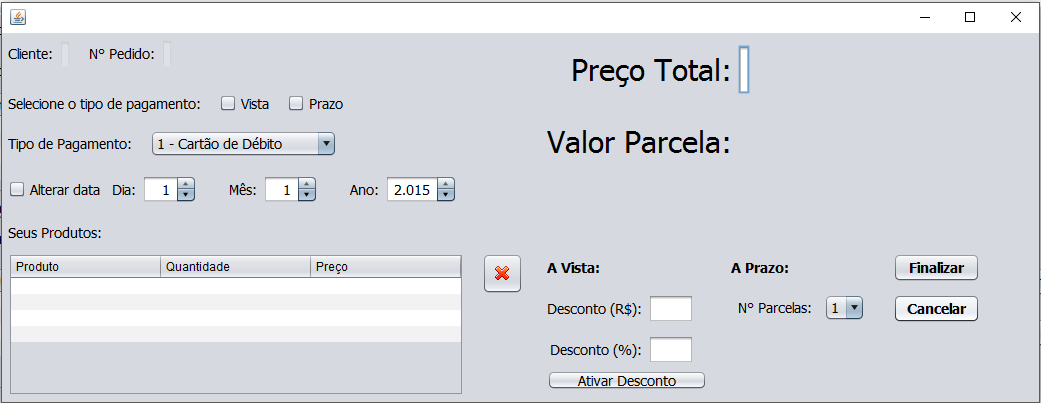
* 16h
* Telas:

1. Sprint 2: RF009 Gerenciamento de Pagamento

* 30h
* Telas:





**João Pedro Balestra Zacarkin:**

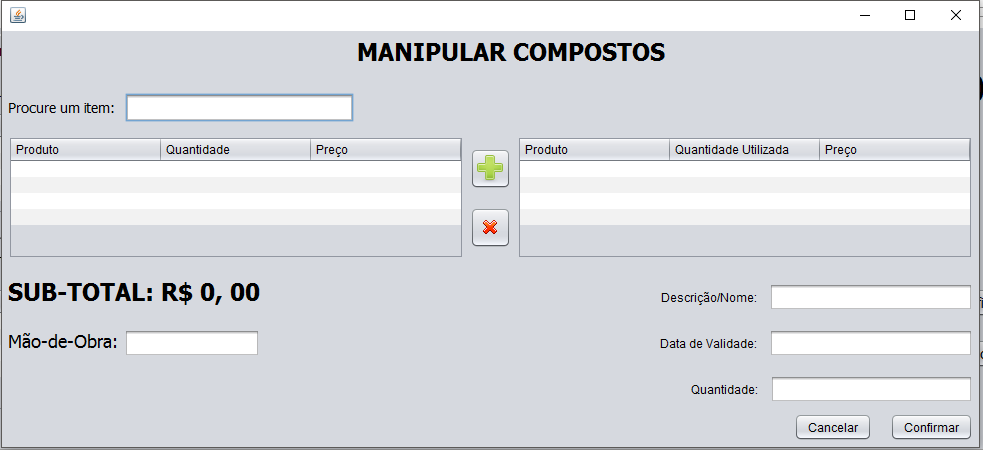
1. Sprint 1: RF007 Gerenciamento de Fornecedor

* 20h
* Telas:

1. Sprint 2: RF005 Simular Manipulação:

* 30h
* Telas:

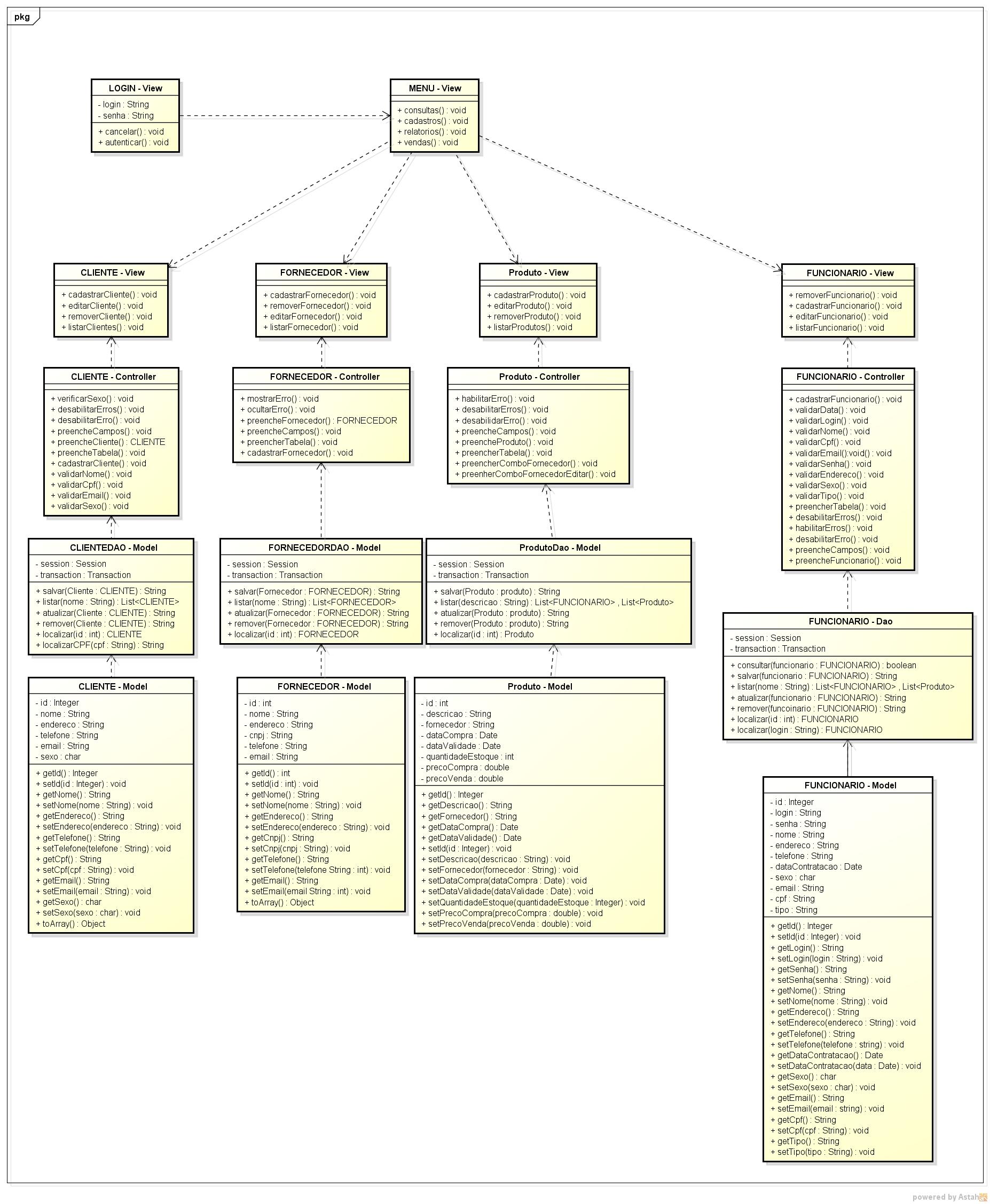


**Framework:**

- Hibernate: “É um software livre de código aberto distribuído com licença LGPL. O objetivo do Hibernate é diminuir a complexidade entre os programas Java, baseado no modelo orientado a objeto, que precisam trabalhar com um banco de dados do modelo relacional (presente na maioria dos SGBDs). ”

- Swing Java: “**Swing** é um *[widget toolkit](https://pt.wikipedia.org/wiki/Toolkit" \o "Toolkit)* para uso com o [Java](https://pt.wikipedia.org/wiki/Java_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o)). Ele é compatível com o [Abstract Window Toolkit (AWT)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstract_Window_Toolkit), mas trabalha de uma maneira totalmente diferente. A API Swing procura renderizar/desenhar por conta própria todos os componentes, ao invés de delegar essa tarefa ao sistema operacional, como a maioria das outras APIs de interface gráfica trabalham. ”

**Diagrama MVC:**



**Padrão de Projeto:**

- Nesta primeira Sprint, foi usado apenas o *Singleton*, outro(s) padrão(s) de projeto serão utilizados no desenvolvimento da segunda sprint, no próximo semestre